

PNRR - Missione 4 - Componente 1 - linea di investimento 2.1 "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico".

Titolo del progetto: Risorse digitali per la didattica.

Referente del progetto: Daniela Sanna (animatrice digitale)

e-mail referente: sanna.daniela@liceoasproni.it

Descrizione del progetto

Si tratta di un percorso pensato per fornire ai docenti nuovi strumenti digitali che possano da una parte arricchire la didattica, anche in vista del percorso di digitalizzazione che la scuola sta intraprendendo in seguito alle altre linee di investimento del PNRR, dall'altra semplificare e migliorare le attività dei docenti funzionali alla didattica.

Il percorso è articolato in 4 incontri in presenza durante i quali verranno presentate le funzioni principali di applicazioni, piattaforme, strumenti digitali ecc... con suggerimenti di come questi si possano utilizzare in diversi momenti di una lezione e con quali possibili scopi. Nella seconda parte di ogni incontro i partecipanti proveranno ad utilizzare le applicazioni descritte nella prima.

Durante l'incontro, dal confronto fra docenti di discipline diverse e con diverse esperienze, scaturiranno altri esempi e idee su come gli strumenti visti potrebbero essere utilizzati nella didattica.

Destinatari: tutti i docenti della scuola.

Finalità:

- Rafforzare il legame tra tecnologie digitali e innovazione didattica e organizzativa
- Rafforzare la formazione digitale
- Favorire la condivisione e la collaborazione
- Diffondere tra i docenti l'uso di pratiche e metodologie digitali.
- Diminuire il gap di conoscenze e incoraggiare i docenti all'uso delle tecnologie
- Fornire strumenti per l'innovazione didattica e metodologica, per la presentazione e la rielaborazione di contenuti, per la valutazione, per la condivisione con studenti e colleghi.
- Fornire strumenti utili all'organizzazione e alla semplificazione del lavoro dei docenti.
- Fornire strumenti utili alla realizzazione di lezioni progettate secondo metodologie quali Gamification, Inquiry, Storytelling, ecc... che saranno approfondite in un secondo corso.

Contenuti:

- Bacheche digitali per creare materiali utili alla lezione o allo studio individuale o alla condivisione di contenuti e idee con gli studenti;
- Applicazioni per creare strumenti per il ripasso o per la valutazione, o per progettare e organizzare lavori di gruppo o segmenti di lezioni alternativi che accompagnino la lezione frontale.
- Condivisione di materiali con studenti e colleghi utilizzando le funzioni del Registro Elettronico Argo, di Classroom, delle cartelle Google Drive, di condivisione dei documenti della Google Workspace (ex GSuite).
- Utilizzo di alcune funzioni del foglio di calcolo (Excel di Office, Fogli di Google, Calc di OpenOffice, Numbers di Apple...) utili nelle attività dei docenti funzionali alla didattica.

Fasi di realizzazione del progetto:

- Iscrizione formale al corso tramite la piattaforma Scuola Futura, come da normativa.
- Realizzazione del corso.
- Compilazione di un questionario di gradimento in uscita.
- Rilascio di un attestato di frequenza in base alle presenze.

Calendario:

Si prevedono 4 incontri da 3 ore ciascuno.