

FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



Italiadomani
PRIMO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA

ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE "G. ASPRONI"

PNRR - Missione 4: Istruzione e ricerca - Componente 1 - Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università - Linea di Investimento 2.1 - Didattica digitale integrata e formazione del personale scolastico sulla transizione digitale - Codice M4C1I2.1-2022-941-P-6776
Titolo: Animatore digitale: formazione del personale interno.



ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE "G.Asproni"



LICEO SCIENTIFICO "G. Asproni"
LICEO SCIENTIFICO Potenziamento Biomedico
LICEO SCIENTIFICO SPORTIVO
LICEO ARTISTICO "R. Branca"
(Arti Figurative – Architettura e Ambiente – Design)



R. Branca

E-mail: cais01300v@istruzione.ite-mail certificata: cais01300v@pec.istruzione.it
SITO WEB: www.liceoasproni.it

CIRC. N. 344

Iglesias, 10/04/2024

Ai docenti dell'Istituto

Al sito: www.liceoasproni.it

OGGETTO: PNRR - Avvio corsi di formazione del personale docente

Si comunica che nel mese di Maggio 2024, presso questo istituto, saranno attivati due corsi di formazione per il personale docente nell'ambito del progetto PNRR relativo a "Didattica digitale integrata e formazione del personale scolastico sulla trasformazione digitale".

Il primo corso, "**Risorse digitali per la didattica**", tratterà di strumenti digitali utili per la didattica e per le attività ad essa funzionali. È articolato in 3 incontri di 3 ore ciascuno più un quarto incontro di 4 ore, in presenza che si svolgeranno secondo il seguente calendario:

Giovedì 9 Maggio	Dalle 15:00 alle 18:00	Software, piattaforme e siti per la realizzazione di strumenti utili per l'introduzione di un nuovo argomento, per il brainstorming, per il ripasso, per le verifiche formative, per la valutazione.
Martedì 14 Maggio	Dalle 15:00 alle 18:00	Software, piattaforme, siti utili come supporto per le lezioni, per la gestione di lezioni interattive, per la creazione di mappe o schemi originali.

Venerdì 17 Maggio	Dalle 15:00 alle 18:00	Software, piattaforme, siti utili per la creazione di escape room per il ripasso o per la verifica e per la realizzazione di materiali digitali di supporto alla lezione.
Lunedì 20 Maggio	Dalle 15:00 alle 19:00	Utilizzo delle applicazioni del registro elettronico e della Workspace per la condivisione di materiali o la creazione di compiti. Suggerimenti per l'utilizzo del foglio elettronico nelle attività funzionali alla didattica. Approfondimento delle diverse possibilità di utilizzo delle nuove Smartboard.

Il secondo corso, **“Metodologie per un apprendimento attivo ed efficace”** tratterà le tre metodologie didattiche della Gamification, dell’Inquiry e dello Storytelling. È articolato in 3 incontri di 3 ore ciascuno in presenza che si svolgeranno secondo il seguente calendario

Martedì 21 Maggio	Dalle 15:00 alle 18:00	Metodologia della Gamification
Giovedì 23 Maggio	Dalle 15:00 alle 18:00	Metodologia dell’Inquiry
Venerdì 24 Maggio	Dalle 15:00 alle 18:00	Metodologia dello Storytelling

Per partecipare ai corsi è necessario iscriversi tramite la piattaforma **Scuola Futura** raggiungibile al seguente link <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/> Dopo aver effettuato l’accesso (anche tramite SPID), entrare nella sezione “Tutti i corsi” e cercare i corsi l’ID del percorso:

- Corso “Risorse digitali per la didattica. Seconda edizione”: ID: 250939

Corso “Metodologie per un apprendimento attivo ed efficace. Seconda edizione”: ID: 250941

-

Le iscrizioni sono aperte dal Lunedì 15 Aprile 2024 a Mercoledì 8 Maggio 2024

Per ulteriori informazioni rivolgersi alla prof.ssa Daniela Sanna.

Si allegano le schede progettuali.

Il Dirigente Scolastico
Dott.ssa Daria Pisu
Firma autografa ai sensi dell’art. 3,
c.2 Dl. vp 39/93