

# Regolamento Contest RIALE-EU

## In Viaggio con la Scienza

### 1. Obiettivo del Contest

Il Contest ha lo scopo di promuovere l'apprendimento delle materie STEM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria e Matematica) tra gli studenti e le studentesse delle scuole secondarie di primo e secondo grado della Sardegna che aderiranno al Progetto RIALE-EU, utilizzando la piattaforma RIALE-EU, nell'anno scolastico 2024/2025. Le classi che risulteranno vincitrici di questo Contest avranno l'opportunità di visitare un centro di ricerca in Italia o all'Estero, diventando così "ricercatrici e ricercatori per un giorno".

### 2. Partecipazione

La partecipazione è aperta alle/ai docenti di area STEM di tutte le classi delle scuole secondarie di secondo grado e seconde e terze delle scuole secondarie di primo grado della Regione Sardegna che con una o più classi aderiranno al Progetto RIALE-EU nell'anno scolastico 2024/2025.

Le classi che aderiranno potranno richiedere il riconoscimento per i percorsi per le Competenze Trasversali e l'Orientamento (PCTO).

### 3. Modalità di Partecipazione

**Iscrizione:** Le scuole interessate dovranno iscriversi al Contest attraverso il modulo online disponibile sul sito ufficiale del Progetto RIALE-EU ([www.crs4.it/riale/](http://www.crs4.it/riale/)) fino al 30 novembre 2024.

**Sperimentazione didattica:** Le/I docenti dovranno suddividere la classe in un gruppo sperimentale (GS) e di controllo (GC).

I componenti di ciascun gruppo saranno scelti dalla/dal docente, con modalità fornite dal team di Progetto. Con il GS, l'insegnante utilizzerà la metodologia RIALE-EU, con il GC l'attività didattica verrà svolta in modalità tradizionale. Le classi partecipanti avranno a disposizione fino a otto settimane per cimentarsi con le timeline prescelte e produrre un contenuto multimediale originale. **Utilizzo della Piattaforma:** I docenti e le docenti dovranno prenotare una sincrona relativa ai laboratori scelti, tra quelle disponibili in Catalogo, da fruire in orario antimeridiano e/o pomeridiano (online o in presenza), per ciascuna delle classi iscritte. I docenti e le docenti dovranno, inoltre, far utilizzare opportunamente le timeline relative ai laboratori agli studenti e alle studentesse del GS.

**Compilazione Questionari:** Le/I docenti dovranno somministrare a tutti gli studenti e a tutte le studentesse della classe, quindi al GS e GC: un test sulle conoscenze della materia oggetto del laboratorio e un questionario di gradimento e di orientamento verso le discipline STEM. Sia il test che i questionari dovranno essere somministrati in 2 fasi: FASE1 - "Pre test" - prima di presenziare alla sessione sincrona e di fruire della piattaforma (prima di fruire dell'insegnamento classico per quanto riguarda il GC); FASE2 - "Post test" - a conclusione della sperimentazione (dopo l'insegnamento classico per quanto riguarda il GC).

**Sottoscrizione Liberatorie:** i genitori/tutori di tutti gli studenti e di tutte le studentesse minorenni delle classi iscritte al Contest dovranno firmare le liberatorie per le riprese di video e foto e, presa visione dell'Informativa *privacy*, esprimere il loro consenso in relazione al trattamento dei dati personali dei figli minori.

## Regolamento Contest RIALE-EU

### In Viaggio con la Scienza (2)

#### 4. Criteri di valutazione e classifica

Ai fini di determinare quali classi parteciperanno alla Finale del Contest, verrà stilata una classifica i cui punteggi dipenderanno dai seguenti criteri:

**Criterio base:** La non compilazione dei test e dei questionari da parte anche di un solo studente o di una sola studentessa del gruppo sperimentale o di controllo comporterà il non inserimento in classifica per l'intera classe.

**Partecipazione alla Sincrona:** Le classi totalizzeranno un punteggio che dipenderà dalla percentuale di studenti e studentesse che saranno presenti alla sessione sincrona.

**Frequenza di Utilizzo delle Timeline:** Le classi totalizzeranno un punteggio proporzionale alla frequenza di utilizzo delle timeline degli esperimenti del laboratorio scelto (derivante dalla somma dei tempi di utilizzo di ciascun componente del GS) come risulterà dal tracciamento automatico in piattaforma. Il numero minimo di ore che dovrà essere dedicato allo studio dei materiali inseriti nella timeline sarà indicato all'inizio della sperimentazione e la sua entità dipenderà dalla natura dell'esperimento scelto dal/la docente.

**Accederanno all'ultimo step solo le classi che avranno dimostrato di aver conseguito un tempo idoneo allo studio dei materiali della timeline (tempi rilevati in automatico nella piattaforma).**

#### 5. Classifica finale

Le prime classificate si affronteranno nell'ultimo step del Contest: la **FINALE!**

Ciascuna classe intesa nella sua totalità, gruppo sperimentale GS e gruppo di controllo GC, dovrà produrre un contenuto multimediale (ad es. video della durata massima di 3 minuti, podcast, fumetti, etc.) in cui sceglierà di raccontare la propria **Idea di Ricerca Scientifica** rivolgendosi a uno specifico target di Pubblico: scuole primarie, nonni/e, amministrazioni pubbliche, scienziati/e, cittadinanza, altro (da specificare da parte della classe). I prodotti più originali saranno presentati durante la Conferenza internazionale conclusiva di Progetto nel mese di settembre 2025 e pubblicati sulla pagina web di Progetto. **Selezione dei Vincitori** - In base all'originalità e coerenza dei lavori svolti, la giuria di progetto composta dal team di Progetto, con ricercatori e ricercatrici ed esperti ed esperte, nominerà le classi vincitrici, attribuendo premi specifici per entrambi i gradi. **La decisione della commissione è insindacabile.**

#### 6. Premi per entrambi i gradi

**Primo Premio:** La classe (comprendente GS e GC) prima classificata della Scuola Secondaria di II Grado avrà la possibilità con il/la suo/a docente e insieme ad un accompagnatore/trice di visitare un centro di ricerca all'Estero mentre la prima classificata della Scuola Secondaria di I Grado avrà la possibilità con il/la suo/a docente e insieme ad un accompagnatore/trice di visitare un centro di ricerca in Italia (fuori regione) permettendo così alle studentesse e agli studenti di diventare "ricercatrici e ricercatori per un giorno".

**Secondo Premio:** strumentazione tecnologica (i.e. tablet, merge cube, sensoristica Arduino) per le classi partecipanti che si posizioneranno al secondo posto indipendentemente dal grado scolastico.

## Regolamento Contest RIALE-EU

### In Viaggio con la Scienza (3)

#### 7. Comunicazione dei Vincitori e delle Vincitrici

I vincitori e le vincitrici saranno annunciati presumibilmente entro il 30 Aprile 2025 sul sito ufficiale del Progetto RIALE-EU e tramite comunicazione diretta alle scuole partecipanti.

#### 8. Termini e Condizioni

La partecipazione al Contest implica l'accettazione incondizionata del presente regolamento.

Le scuole partecipanti si impegnano a rispettare le modalità di partecipazione e i criteri di valutazione indicati. In caso di violazione del regolamento, la classe interessata sarà squalificata dal Contest.

**Obbligo di Liberatoria e Informativa privacy:** Tutti i partecipanti e tutte le partecipanti al Contest (o i genitori/tutori nel caso di soggetti minorenni) dovranno inviare, nei tempi e modi che verranno indicati successivamente via mail, il modello di liberatoria fornito (sempre via mail) autorizzando le riprese audio e video durante tutte le fasi del Contest. Tale liberatoria è necessaria per garantire il rispetto delle norme a tutela dell'immagine. Dovranno altresì sottoscrivere e inviare con le medesime modalità, l'Informativa *privacy*, necessaria per garantire la conformità alle normative vigenti in materia di protezione dei dati personali ed in particolare la tutela della *privacy* dei minori. La liberatoria e l'Informativa *privacy*, debitamente compilate e firmate, dovranno essere consegnate entro e non oltre la data che verrà indicata nella mail. La mancata consegna della liberatoria e dell'Informativa *privacy* comporterà l'impossibilità per lo/la studente/ssa di essere incluso/a nel gruppo Sperimentale o di Controllo.

**Utilizzo delle Immagini e delle RegISTRAZIONI** - Le riprese audio e video saranno utilizzate esclusivamente per finalità promozionali, informative e didattiche legate al Contest. Le immagini e le registrazioni potranno essere pubblicate su siti web, social media, materiale stampato e altri canali di comunicazione gestiti dal CRS4. **Richiesta di Rimozione** - I genitori/tutori potranno richiedere in qualsiasi momento la rimozione dei contenuti che ritraggono i propri figli e le proprie figlie dai canali di comunicazione dell'organizzazione, inviando una richiesta scritta a [riale@crs4.it](mailto:riale@crs4.it).

**Proprietà dei Materiali Prodotti** - Tutti i materiali prodotti dalle classi partecipanti al Contest inclusi ma non limitati a progetti, video, fotografie, testi e altri elaborati creativi, diverranno proprietà esclusiva del CRS4, Centro di Ricerca, Sviluppo e Studi Superiori in Sardegna. Ciò comporta che il CRS4 si riserva il diritto di utilizzare, modificare, riprodurre, pubblicare e distribuire i materiali prodotti senza limiti di tempo e senza alcuna remunerazione per i partecipanti e le partecipanti. I materiali potranno essere utilizzati per scopi promozionali, informativi, educativi e di comunicazione attraverso vari canali, inclusi ma non limitati a siti web, social media, materiale stampato e altri mezzi di diffusione, nel rispetto della normativa in materia di trattamento dei dati personali e delle scelte effettuate in merito alla diffusione dei propri dati personali e della propria immagine dai partecipanti e dalle partecipanti al Contest. Con l'iscrizione al Contest, i partecipanti e le partecipanti o gli/le esercenti la responsabilità genitoriale/tutori per l'ipotesi di soggetti minori degli anni 16, accettano la presente clausola che si rende necessaria per permettere all'ente promotore di utilizzare i materiali secondo quanto specificato nel presente regolamento.

## Regolamento Contest RIALE-EU

### *In Viaggio con la Scienza (4)*

**Cessione dei Diritti** - Con l'iscrizione al Contest, i/le partecipanti e i loro genitori/tutori accettano di cedere tutti i diritti di proprietà intellettuale relativi ai materiali prodotti al CRS4. Questa cessione è necessaria per permettere all'ente promotore di utilizzare i materiali secondo quanto specificato nel presente regolamento. **Rispetto della Dignità dei Partecipanti** - Il CRS4 si impegna a utilizzare i materiali prodotti nel rispetto della dignità e dell'integrità dei/delle partecipanti, evitando qualsiasi uso che possa risultare lesivo o pregiudizievole del loro onore e della loro reputazione o comunque contrario alla legge.

**Dichiarazione di esclusione della responsabilità** - L'Ente promotore non si considera responsabile per eventuali richieste di risarcimento del danno generate o comunque connesse ai contenuti forniti dai/dalle partecipanti al Contest.

#### Informazioni e Contatti

Per ulteriori informazioni e chiarimenti, le scuole possono contattare il team del Progetto RIALE-EU all'indirizzo email: [riale@crs4.it](mailto:riale@crs4.it).